Assignment 04

Identify Design Elements

Mục tiêu

* Xác định các thành phần thiết kế từ kết quả của mô hình phân tích
* Xây dựng sơ đồ gói

Đánh giá

* Hoàn thành xác định các thành phần thiết kế

Trả lời các câu hỏi sau

Câu 1. Hãy giải thích ngắn gọn nội dung của các sơ đồ sau?

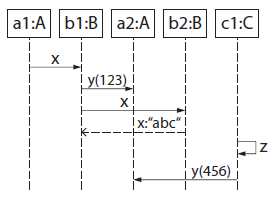
Graphical user interface

Description automatically generated

Trả lời:

* use case bán hàng bao gồm các use case in hóa đơn và xuất hàng.
* Giữa giao hàng và giao hàng ở cửa hàng, mang đến tận nhà có quan hệ generalization. Có thể chức năng giao hàng chỉ là một abstract use case và không thực sự được implement ở trong hệ thống.
* Khi sử dụng use case nhập hàng từ nhà cung cấp thì có thể sẽ thực hiện chức năng bán hàng, hoặc thực hiện use case hết hàng.
* Đồng thời khi sử dụng chức năng hết hàng thì cũng có thể sử dụng use case bán hàng.

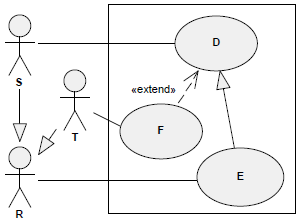
Câu 2. Cho biểu đồ tuần tự (sequence diagram) như hình dưới đây, theo nội dung các thông điệp trên biểu đồ hãy cho biết các lớp A, B, C sẽ phải thực hiện các phương thức nào?



Trả lời:

* a1: A thực hiện phương thức x và output sẽ được làm input cho lớp b1:B, lớp b1:B sau khi nhận được input từ lớp a1:A sẽ thực hiện phương thức y() với đầu vào là thuộc tính hay thực thể “123" và output về cho lớp a2:A.
* b1:B đồng thời sẽ tự input x vào lớp b2:B, và trả về cho lớp b1:B giá trị x :”abc”
* c1:C thực hiện xử lý giá trị z, thực hiện phương thức y với giá trị argument “456” và output giá trị cho class a2:A.

Câu 3. Cho biểu đồ ca sử dụng dưới đây, tác nhân S có thể tương tác với usecase nào? Giải thích ngắn gọn.



Trả lời:

* Tác nhân S là tác nhân con kế thừa tác nhân R nên nó thừa hưởng các quan hệ của tác nhân R vì vậy nó có thể tương tác được với use case E.
* Ngoài ra tác nhân S tự tương tác được với tác nhân D.

Câu 4. Hãy giải thích ngắn gọn nội dung của sơ đồ sau?

Diagram

Description automatically generated

Trả lời:

Computer thực hiện method print với tham số file, gửi tương tác đến :PrintServer, nếu [Printer free] thì sẽ gửi tương tác đến cho printer và thực hiện Print(file), nếu [printer busy] thì sẽ thực hiện phương thức Store(file) vào queue.

Xác định các thành phần thiết kế

* Mục đích của pha phân tích là hình dung ra nghiệp vụ cần gì, trong khi mục đích của pha thiết kế là quyết định cách xây dựng hệ thống.
* Hay nói một cách khác, phân tích là nhằm trả lời câu hỏi “cái gì”, còn thiết kế là để trả lời câu hỏi “như thế nào”
* **Hãy xác định các thành phần thiết kế cho các UC: “Pay Order”, “Place Order” và “Place Rush Order” trong Project AIMS.**

Bài tập nhóm:

Thực hiện bước xác định các thành phần thiết kế cho bài tập lớn môn học

* Đối với từng Usecase:
  + 1. Xác định các lớp phân tích sẽ được ánh xạ / chuyển đổi sang thành phần thiết kế nào?
  + 2. Xây dựng sơ đồ gói (package diagram)
* Yêu cầu nộp bài:
  + Nộp bài vào thư mục ArchitectureDesign trên thư mục Google Drive mà thầy đã tạo

(https://drive.google.com/drive/folders/18or3uP5H3xr69Pkuidj\_5eLQo\_\_X1hew?usp=sharing)

* + Tổng hợp các kết quả thiết kế bước đầu ở trên viết tiếp vào tài liệu SRS
  + Các tệp tin Astah

**HẾT**